

### ČO JE TO

Magic parking je poloautomatický parkovací systém, účelom ktorého je pomáhať vodičovi pri zaparkovaní vozidla.

Systém signalizuje vodičovi voľné parkovacie miesto po boku vozidla s dostatočnou dĺžkou na jeho zaparkovanie. Počas parkovacieho manévru pomáha vodičovi automatickým riadením pohybu volantu.

### AKO FUNGUJE

Systém sa aktivuje/vypína stlačením príslušného tlačidla na prístrojovej doske.

○ Pri aktivácii systém začne fázu vyhľadávania parkovacieho miesta. Zatiaľ čo vodič pokračuje v jazde so zníženou rýchlosťou, systém meria priestor, ktorý je k dispozícii medzi dvoma vozidlami a rozpozná vhodné miesto, ak je vzdialenosť na zaparkovanie medzi dvoma vozidlami o približne 130 cm dlhšia, ako je dĺžka vozidla.

○ Fáza vyhľadávania ostane aktívna až po rýchlosť 30 km/h. Nad touto hodnotou sa systém automaticky vypne.

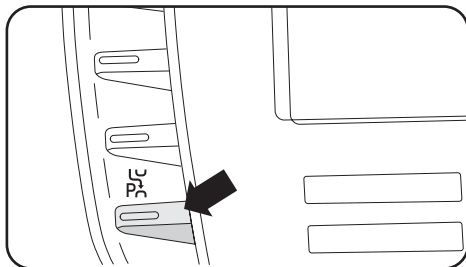
○ Aby systém vedel, či má hľadať miesto na parkovanie na pravej alebo na ľavej strane cesty, vodič musí zapnúť príslušné smerové svetlo.

○ Po nájdení miesta na parkovanie systém prostredníctvom správ zobrazovaných na prístrojovej doske vodičovi oznámi, ako pokračovať pri parkovacích manévroch.

○ Po začatí operácie systém automaticky otočí volant, čo umožní optimálne zaparkovanie vozidla na nájdenom mieste, vodič nemusí robiť nič iné, iba stláčať pedále plynu a brzdy.

○ Maximálna povolená rýchlosť pri parkovaní vozidla pri cúvaní je 7 km/h. Nad touto hranicou sa systém automaticky vypne a vodič bude musieť manéver pri parkovaní dokončiť manuálne.

○ Ak sa počas manévru vodič dotkne volantu, systém sa automaticky vypne.



*Magic Parking nie je automatický systém jazdy a nenabrádza vodiča pri riadení pohybu vozidla. Počas parkovacieho manévru za správne riadenie vozidla stláčaním pedálov plynu a brzdy nesie zodpovednosť vodič.*



*Počas parkovania cúvaním na vyhradené miesto musí vodič zastaviť vozidlo včas, aby predišiel kolízii s iným vozidlom alebo prekážkou. V každom prípade odporúčame zabrzdiť, keď sa ozve nepretržitý zvukový signál zadných parkovacích senzorov.*

